



## InvenSense 的兩軸陀螺儀針對空中滑鼠及 3D 遙控器的需求

"IDG-300"是世界唯一針對消費性產品移動感應應用的兩軸陀螺儀

全球消費性電子移動感應器的領導供應商，InvenSense ([www.invensense.com](http://www.invensense.com))，今天推出針對消費性產品的單一晶片兩軸陀螺儀，IDG-300。IDG-300 感應的角度為每秒鐘  $\pm 500$  度，感度極高並且通過 10,000G 的衝撞測試，非常適合應用在普遍且成長快速的產品，如空中滑鼠、3D 遙控器及遊戲搖桿。

IDG-300 是世界第一個適合可攜式消費性產品要求低價位、小尺寸和堅固設計的整合兩軸陀螺儀的單一晶片。基於專利的 Nasiri-Fabrication，IDG-300 整合 X-軸及 Y-軸陀螺儀並在最小尺寸下提供最大性能。IDG-300 封裝大小為 6x6x1.4mm 的 QFN 包裝、電壓最大輸出為  $\pm 1V$ 、工廠校正及小於  $\pm 5\%$  的精準度。

基於專利的震動雙質量設計，IDG-300 能摒除線性加速或外部震動所造成的雜訊。基於如此，IDG 系列能符合大多數客戶的需求，目前出貨量已達到數百萬顆，客戶群大多為世界領先代工廠。市場上其他相似的產品，均都只有單軸的動能，且都為石英或陶瓷材料的結合，需精致的包裝與裝配，並不利在可攜式消費性產品容易摔落的特性。基於專利的 Nasiri-Fabrication，IDG-300 的感應元件與電子元件在晶圓階段整合，並達成完整的密封，不需裝配其他元件。單一的矽塊及完整的密封使 IDG-300 能具相當程度的耐摔及耐潮特性。

各種的網路內容造成有線電視及網路家庭媒體的風行，也造成了更方便及更直覺的操控各種影片及音樂下載、圖片共享及頻道選擇的需求。原先複雜的操控 50 個以上的按鍵遙控器，用空中滑鼠及 3D 遙控器引導內容，可以簡化成單純的點及雙擊功能。這也造成空中滑鼠及 3D 遙控器市場的成長。

陀螺儀是提供這些功能的主要技術來源。由於它的獨特只偵測在自身感測軸上的旋轉特性，它提供了最精密及絕對移動的相關資訊。低價及高性能的陀螺儀已被應用在各種消費電子產品如數位相機的影像防震，手持的導引設備如 GPS DR 及遙控玩具。

“InvenSense 是世界上唯一專精於提供消費電子市場移動感應方案的公司，這些方案幫助了全世界消費電子產品的製造商及他的客戶。而 3D 遙控器及空中滑鼠是成長最快及重要的市場，我們提供的服務將確使他們更加速成長” InvenSense 市場副總裁，Joseph Jiang 說，”我們雙軸陀螺儀產品已 Design-in 許多領先電腦週邊供應商，且第一個使用我們的方案的 3D 滑鼠產品已經在市場銷售”

IDG-300 已可量產，數量 100pcs 以上，定價為 40 美金，數量一佰萬顆，定價約為 3 美金。

### **關於 InvenSense**

InvenSense Inc, 是全球消費性電子移動感應器的領導供應商，創新的 Nasiri-Fabrication 製程及專利的 fabless MEMS technology，大幅地降低慣性感應器的製造成本。其生產科技與陀螺儀感應器已普遍應用在新興大眾市場產品如影像防手震、行動導航器、location-based service、smart user interface 這類手持或是手動指令產品。InvenSense 的 IDG 產品線與 Nasiri-Fabrication 技術得到” 2006 Frost



and Sullivan 年度產品創新” 的殊榮。創立於 2003，InvenSense 是由 Artiman Venture、Partech International 及 Qualcomm Ventures 所共同領導投資的公司。辦公室位於 1197 Borregas Avenue, Sunnyvale, Calif. 更多相關訊息請參考 [www.InvenSense.com](http://www.InvenSense.com)